Что возвращает useMutation?

const mutation = useMutation(mutationFn, options);

Объект, возвращаемый useMutation, обычно содержит:

Функция для вызова мутации:

      mutate

Функция mutate используется для выполнения самой мутации. Вызывается с параметрами, необходимыми для запроса.

Асинхронная функция для мутации (альтернатива mutate):

      mutateAsync

Состояния мутации:

   isLoading: возвращает true, пока мутация загружается.

   isSuccess: возвращает true, если мутация успешно завершилась.

   isError: возвращает true, если при выполнении мутации произошла ошибка.

   isIdle: возвращает true, если мутация еще не запускалась.

   status: общий статус мутации ('idle', 'loading', 'error', 'success').

Данные мутации:

   data: результат успешного выполнения мутации.

   error: ошибка, возникшая при выполнении мутации.

Вспомогательные методы:

   reset: сбрасывает состояние мутации (data, error и т.д.) обратно в idle.